Technical Design

**Title Game**(WIP)

**Overview**

De speler begint op een los eiland en kan met de boot naar andere eilanden varen.  
op die eilanden zijn vuilniszakken die een spoor van smurrie achterlaten, dat kan je schoonspuiten met je wapen en de vuilniszakken kan je oppakken om ze vervolgens in de drukpers te gooien